

Проект: «Мы построим Чудо-парк!»

Приняв участие в фестивале «Инженерные открытия в мире детства», проводимого в рамках проекта «Добрый город», мы задались вопросом – «А сможем ли мы создать свой Чудо-парк, используя возможности, которые у нас есть? Будет ли он красивым и интересным?» Ответ ребят был однозначным - «Да! Сможем!», и мы с энтузиазмом принялись за работу!

Цель:

Создать макет парка развлечений для участия в фестивале «Инженерные открытия в мире детства»

Привлечь родителей и детей к совместной работе. Сформировать творческие союзы детей и родителей, родителей и воспитателей.

Задачи:

1. Вызвать у детей желание создавать аттракционы и инфраструктуру для парка развлечений.
2. Привлечь родителей к участию в создании парка развлечений.
3. Познакомить детей с новыми видами конструкторов.
4. Развивать творческое мышление и мелкую моторику.
5. Обогащать словарный запас детей.

Участники проекта: дети подготовительной группы, воспитатель, родители.

Вид:

По количеству участников — групповой.

По приоритетному методу — информационно-творческий.

По продолжительности - долгосрочный (3,5 месяца — ноябрь - февраль).

Предполагаемые итоги реализации проекта:

1. Формирование и закрепление навыков конструирования, которые могут пригодиться и в будущем.
2. Активное участие детей и родителей в создании макета.

План проведения проекта:

1 этап: подготовительный (3 недели)

- изучение разнообразных видов парков развлечения и зон отдыха;
- занятие по рисованию «Любимые аттракционы»;
- разработка эскиза парка;
- подбор различных видов конструкторов

2 этап: основной - работа с детьми (2 месяца)

- создание макета парка развлечений;
- игра-конструирование «Чем полакомиться в парке»;
- игра «Собери узор»;
- знакомство с электронным конструктором «Знаток», занятие по сборке различных видов электрических схем;

- игра-конструирование «Посидим-отдохнем» - создание удобных и устойчивых скамеек для посетителей парка;

Взаимодействие с семьей:

Совместное творчество - создание аттракционов и элементов инфраструктуры парка из различных видов конструкторов и бросового материала.

3 этап: заключительный (2 недели)

- заполнение макета парка развлечений изготовленными объектами;
- установка освещения парка.