|  |
| --- |
| [Дидактическая игра «Русская изба и современный дом» (для детей дошкольного возраста 5-7 лет)](http://doshkolnik.ru/okr-mir/19602-didakticheskaya-igra-russkaya-izba-i-sovremennyiy-dom-dlya-deteiy-doshkolnogo-vozrasta-let.html) |

Автор : воспитатель Сулейманова М.А., I кв. категория

|  |
| --- |
|  |
| Дидактическая игра *«Русская изба и современный дом»* предназначена для детей старшего дошкольного возраста 5-7 лет.  Знакомя детей с бытом и традициями русского народа, обращаем их внимание на различия между современным домом и традиционной русской избой, с предметами старинного быта. Эта дидактическая игра позволяет в интересной и занимательной форме закрепить представления детей о жилище человека в разные временные эпохи.  А яркие веселые картинки помогают создать игровую мотивацию у детей, поддерживают их интерес во время выполнения заданий.  Игру можно использовать в индивидуальных занятиях с ребенком, в самостоятельной деятельности детей, а также можно проводить в форме соревнований команд.  Игровой материал представляет компьютерную игру , на экране выведены карточки с изображением старого и современного быта.  Цель: формирование познавательных способностей детей дошкольного возраста.  Задачи:  Образовательные:  обратить внимание детей на различия русской избы и современного доме *(внешний вид, интерьер, мебель, предметы обихода и проч.)*  обогатить знания воспитанников об истории и культуре русского народа  формировать умение классифицировать, обобщать и конкретизировать.  Развивающие:  развивать логическое мышление, воображение, внимание, память  расширять и активизировать словарь.  Воспитательные:  воспитывать патриотические чувства к своей Родине, желание интересоваться ее историей формировать доброжелательные отношения друг к другу, умение взаимодействовать в игре.  Варианты игр с использованием компьютерной игры  Вариант № 1 «Найди пару?»  Цель: знакомить детей с различиями между современным домом, его оснащением и традиционной русской избой с предметами старинного быта.  Компьютерная игра.  Ход игры: принимают участие 1 или 2 человека. На компьютере выкладываются картинки с изображением предметов русского и современного быта . Каждому современному предмету найти замену предмету из прошлого. Выигрывает тот, кто первым правильно прикрепил карточки.  Вариант № 2 *«Подбери картинку по смыслу»*  Цель: закрепить знания детей старинных предметов быта и их современных аналогов.  Ход игры: На экране заставка комнат современного или русского быта. Ребенок помещает тот или иной предмет на экране в соответствующую комнату (современную и старинную )  Вариант № 3 *«Найди одинаковые картинки »*  Цель: развивать умение правильно произносить названия предметов, упражнять в подборе пары предметов из старинного и современного быта.  Ход игры: на компьютере выкладываются карточки с изображением старого быта перевернутые изображением вниз. Дети должны выбрать и перевернуть две любые карточки и запомнить их , если пара совпала , то ребенок получает 1 балл, если не совпадают то они обратно закрываются |