

# ПОЛОЖЕНИЕ О ГОРОДСКОМ ТУРНИРЕ ПО ОСНОВАМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ И СОРЕВНОВАТЕЛЬНОЙ АЛГОРИТМИКЕ «РОБОКИД»

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения Городского турнира по основам программирования и соревновательной алгоритмике «РоБоКид» (далее – Турнир) в 2022/2023 учебном году.

1.2. Турнир проводится в рамках Городского образовательного проекта «Добрый город».

1.3. Организация и проведение Турнира регламентируются:

- настоящим Положением;
- нормативными актами МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии» (далее – Дворец) – Организатора Турнира;
- иными нормативными актами, действующими в период проведения мероприятия.

## 2. Цели и задачи

2.1. Цель: Турнир проводится в целях продвижения творчества детей дошкольного возраста в сфере развития алгоритмического мышления в процессе изучения основ программирования;

2.2. Задачи:

- выявить и поощрить талантливых воспитанников ДОО в области конструирования, программирования, робототехники, других инновационных образовательных технологий;
- создать условия для развития личности ребенка путем развития пространственного, алгоритмического мышления в процессе изучения основ программирования и робототехники;
- создание площадки для обмена опытом педагогов с целью повышение уровня компетентности в вопросах применения алгоритмики и основ программирования в образовательном процессе.

## 3. Участники Турнира

3.1. В городском Турнире принимают участие воспитанники подготовительных групп дошкольных образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования Администрации города Екатеринбурга, в возрасте от 5 до 7 лет.

3.2. Принимая участие в Турнире, родители участников и педагоги соглашаются:

3.2.1. с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона №152-ФЗ от 27 июля 2006 года (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, возраст, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома);

3.2.2. с тем, что фото- и видеосъемка на мероприятии будет осуществляться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого

использования.

3.2.3. с тем, что в случае изменения формата проведения мероприятия на дистанционные конкурсные материалы (присланные в цифровом виде), остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования; авторы конкурсных материалов на выплату авторского гонорара не претендуют.

#### 4. Порядок организации, проведения и содержание Турнира

4.1. Проведение ознакомительного обучающего семинара для педагогов - тренеров участников Турнира по регламентам в каждой номинации состоится 17 ноября 2022 года с 13.30 до 14.40 на базе МАДОУ детский сад № 107 (ул. Таганская, 85, тел.334-30-23)

4.1.1. Турнир проводится в номинациях:

- 1) РОБОМЫШЬ Learning Resources – соревнования по регламенту;
- 2) Умная пчела ВЕЕ-BOT TTS или мини-робот BLUE-BOT (bluetooth) – соревнования по регламенту;
- 3) РОБОТ MlabsKids- – соревнования по регламенту.

Задания соревнований будут предоставлены командам в день проведения Турнира.

Инструкция проведения Турнира и регламенты соревнований в номинациях 1, 2, 3 размещены на сайте [екб-добрыйгород.рф](http://екб-добрыйгород.рф) и на сайте МАДОУ детский сад № 107 в [https://107.tvoyasadik.ru/?section\\_id=280](https://107.tvoyasadik.ru/?section_id=280).

Турнир «РоБоКид» проводится 23.01.2023 по 27.01.2023 (график проведения будет составлен в соответствии с заявками на Турнир)

4.1.2. Турнир проводится на базе МАДОУ детский сад № 107 (Таганская, 85) На турнире должны присутствовать только участник (участники) и тренер (педагог).

4.1.3. Направляющая организация, должна обеспечить своего участника (участников) оборудованием и материалами в соответствии с регламентом.

4.1.4. У каждого участника (участников) свой судья. Перед Турниром судья выдает задание участнику и зачитывает задание. Процедура выдачи задания и произнесения команды о начале выполнения задания должна быть хорошо видна и слышна. Тренер (педагог) команды не вмешивается. Подсказки участнику со стороны тренера, касающиеся выполнения задания запрещаются. Нарушение влечет дисквалификацию участника.

4.2. Квота на участие от одной организации: один участник или команда по разным номинациям, при условии, что участники одной команды могут принять участие только в одной номинации.

4.3. Организационные и технические требования:

4.3.1. Заявка на участие в Турнире принимается по 12 декабря 2022 года (Приложение № 1) в электронном виде: ссылка на сайте Организатора [екб-добрыйгород.рф](http://екб-добрыйгород.рф). За достоверность сведений, указанных в заявке, ответственность несут руководители или иные представители участников.

4.3.2. Положением предусматривается командное участие в Турнире, в зависимости от выбранной номинации: (Робомышь – 2 человека, Умная пчела – 4 человека, Робот – 3 человека)

- команда это - коллектив, во главе с тренером команды;

- тренер команды – педагог, который осуществляет подготовку команды к конкурсным заданиям, координирует участников команды для достижения максимальных результатов в соревнованиях Турнира, представляет команду перед экспертной комиссией, а также перед другими командами.

#### 5. Судейская коллегия Турнира

5.1. Состав судейской коллегии формируется Организаторами Турнира.

5.2. В состав судейской коллегии входят специалисты, обладающие достаточными знаниями и опытом по какой-либо специальности, технологии, которые позволяют объективно оценивать выполнение конкурсных заданий участниками: представители образовательных организаций профессионального образования, представители промышленных компаний, индустриальных партнеров, индивидуальных предпринимателей, имеющих опыт в компетенции (направлении). Представители участников не входят в состав жюри.

5.3. Система оценивания выступления участников Турнира указана в Приложении № 3.

5.4. Решение судейской коллегии является окончательным и изменению не подлежит.

5.5. Оценочные листы судейской коллегии конфиденциальны, демонстрации или выдаче не подлежат. Итоговый протокол Турнира будет опубликован после подведения итогов.

#### 6. Подведение итогов, награждение участников

6.1. По результатам Турнира определяются победители (1 место) и призеры (2, 3 место) в каждой номинации.

6.2. Все участники Турнира получают Сертификаты, педагоги, подготовившие участников, получают Благодарственные письма Организатора.

6.3. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 места) Турнира награждаются Дипломами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга и памятными подарками.

6.4. Информация по итогам проведения Турнира размещается на сайтах:

- Департамента образования [ekaterinburg.rf/жителям/образование](http://ekaterinburg.rf/жителям/образование);
- Городского Дворца творчества детей и молодежи «Одаренность и технологии» [gifted.ru](http://gifted.ru),
- Городского образовательного проекта «Добрый город»

Данные об Организаторе мероприятия

МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии» г. Екатеринбург,  
ул. К.Либкнехта, 44

Ответственные за проведение Турнира:

- Чухненко Татьяна Михайловна, методист, тел. 371-46-01 (добавочный 7#), электронная почта [dg@gifted.ru](mailto:dg@gifted.ru)
- Мантурова Татьяна Игоревна – заведующий МАДОУ детский сад № 107 тел. 334-30-23, e-mail: [detsad-107@mail.ru](mailto:detsad-107@mail.ru)

Приложение № 1  
к Положению о городском Турнире  
по соревновательной алгоритмике  
и основам программирования  
«РоБоКид»

Форма электронной заявки заполняется на сайте  
Городского образовательного проекта «Добрый город»  
[екб-добрыйгород.рф](http://екб-добрыйгород.рф)

1.	Район
2.	Наименование ДОО в соответствии с Уставом (сокращенно)
3.	Номинация
4.	Название команды
5.	Ф.И.О. участников (полностью), возраст
6.	Ф.И.О. педагога тренера (полностью)
7.	Должность педагога тренера
8.	Контакты педагога тренера (телефон, e-mail)

## ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «РОБОМЫШЬ»

№ ДОО \_\_\_\_\_

дата \_\_\_\_\_

время \_\_\_\_\_

1	2	1 ТУР* «Составление лабиринта»		2 ТУР* «Программирование маршрута»				3 ТУР* «Индивидуальный тур на групповом полигоне».				17	18		
		Точность сборки лабиринта (баллы)		Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Баллы 1 и 2 тура (3+4+5+6+7+8)	Баллы 1 этапа (мин.)		Баллы 2 этапа		Баллы 3 этапа			Баллы 3 Тура (10+11+12+14+15)	
		Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.				Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)				Правильно-0 б. с ошибками-1б.
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		

\* Максимальное время выполнения задачи 1 Тура- 3 минуты (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в сборке (1 одинарная секция) – 1 штрафной балл.

\*Максимальное время выполнения задач (составление алгоритма, прохождение маршрута) 2 Тура – 5 минут, в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в составлении алгоритма (1 карточка) – 1 штрафной балл, за каждую ошибку в прохождении маршрута (допускается 2 попытки, со 2 попытки ставится 3 штрафных балла и участник допускается ко 2 попытке (к 3 попытке участник не допускается), за сход с маршрута, начисляется 1 штрафной балл)

\*Максимальное время выполнения задач каждого этапа 3 тура (2 попытки, к 3 попытке участник не допускается) 3 минуты, после чего выполнение этапа тура считается законченным. В случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла). За каждую ошибку в прохождении маршрута (допускается 2 попытки, со 2 попытки ставится 3 штрафных балла и участник допускается ко 2 попытке, за сход с маршрута, начисляется 1 штрафной балл)

## ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «УМНАЯ ПЧЕЛА BEE-BOT TTS» или мини-робота BLUE-BOT (bluetooth)

№ ДОУ \_\_\_\_\_

дата \_\_\_\_\_

время \_\_\_\_\_

№	Название команды, ФИО участников	1 ТУР Собрать детали в мешочек									Общее время 1 тура (мин. в формате 00,00 мин.) + 3+4+5+6+7+8+9+10+11	2 ТУР Построить модель с опорой на схему		3 ТУР Синхронный танецроботов		Общие баллы за 3 тура(12+13+14+15+16)	Результат
		Разме щение меток на поле в соотве ствии со	1 задание (метка)		2 задание(метка)		3 задание(метка)		4 задание(метка)			Правильность сборки в соответствии со схемой	Время на выполнение задания (сек.)	Синхронность движений (3 пчелы-0 б. 2 пчелы – 1 б. 1 пчела- 2 б.)	Время 3тура (сек.)		
			Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Составление алгоритма	Прохождение маршрута							
		Правильно-0 б. с ошибками-16										Правильно- 0 б. с ошибками-16					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1																	

\*Максимальное время выполнения задачи 1 Тура- до 3 минут на каждое задание, (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку – 1 штрафной балл;

\*Максимальное время выполнения задач 2 Тура – 3 минуты (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в сборке – 1 штрафной балл.

\*Максимальное время выполнения 3 тура - 3 минуты (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), синхронность движений (3 пчелы синхронно и правильно -0 б., 2 пчелы – 1 б., 1 пчела- 2 б.)

## ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «РОБОТ MlabsKids»

№ ДОО \_\_\_\_\_

дата \_\_\_\_\_

время \_\_\_\_\_

1	2	Тур 1. «Сборка роботов»		Тур 2. «Программирование схемы»				Тур 3. «Прохождение полосы препятствий на дистанционном управлении»				15	16	
		Сборка схемы стартового светофора		Написание программы для стартового светофора.		1 участник (составление полосы препятствий)	2 участник (составление маршрута)		3 участник (прохождение дистанции)					
		Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.			
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	

\* Максимальное время выполнения задачи 1 Тура- 5 минут (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в сборке – 1 штрафной балл.

\*Максимальное время выполнения задач 2 Тура – 5 минут, в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку – 1 штрафной балл, за каждую ошибку в написании программы - 1 штрафной балл)

\*Максимальное время выполнения задач каждого этапа 3 тура - 5 минут, в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла . За каждую ошибку – 1 штрафной балл.